

Wer wird Top-Ranger?



Bei diesem Brettspiel durchlebt man einen Stammtreff. Wer erreicht als erster das Ziel?

START/ZIEL

Was unternimmt dein Team, wenn ihr im Haus bleiben müsst? Mit diesem Vorschlag kannst du nicht nur kreativ sein und Spaß haben, sondern auch spielerisch lernen – umso besser, wenn das ganze Team gemeinsam das Spiel schreibt und bastelt! Bei uns heißt dieses Spiel „Wer wird Top Ranger?“.

Ihr braucht: • Kärtchen • Spielfel • Würfel • Spielfiguren

1. Auf den Kärtchen schreibt ihr verschiedene Fragen zu einem Thema, das euch im Team gerade bewegt (rechtes nebenan seht ihr Beispiele aus unserem Stamm).
2. Lustig wird es, wenn diese „Ereigniskarten“ auch noch passende Folgen mit sich bringen, etwa „4 Felder vorrücken“ oder „1x aussetzen“.
3. Ihr könnt auch verschiedene Kartensätze anfertigen (Starter, Kundschafter, Pfadfinder und Pfadranger) und entsprechend viele Runden drehen.
4. Weil ein kleineres Spielfeld vielleicht einfacher zu basteln ist (das auf dieser Horizontseite hat 48 Felder, „Monopoly“ sogar nur 40), könnt ihr nach dem Muster von „Mensch ärgere dich nicht“ gleich mehrere Spielfiguren pro Person verwenden – oder euch dabei gleich in Teams aufteilen.
5. Ein größeres Rangerteam kann sich aufteilen und gleich mehrere Spielvarianten anfertigen und anschließend untereinander austauschen.

MIRIAM PAPENTIN



TEAMLEITER-FELD

Mache einen Kreuzknoten mit den Händen hinter deinem Rücken und rücke anschließend zwei Felder vor!

Mache eine Teammeldung (Beachte dabei die Aktionskarten ... ein Teammitglied ist krank und muss nach Hause gehen)

Du hast deinen besten Freund mit zu den Rangern gebracht und möchtest ihn nun deinem Teamleiter vorstellen! Gehe direkt zu deinem Teamleiter!

Du solltest noch schnell Brennholz für euer Lagerfeuer holen. Setze 2 Runden aus.

Ein Top-Ranger kennt alle acht blauen Zacken. Setze so viele Runden aus, wie du Zacken falsch, bzw. nicht gewusst hast.

Dein Teamleiter hat seine Bibel vergessen und wollte etwas über Johannes 3,16 erzählen. Sage die Bibelstelle auswendig auf und helfe so deinem Teamleiter. Als Dankeschön darfst du 3 Felder vorgehen!

Dein Teammitglied fällt während einer Aktion hin. Erkläre, wie du einen Druckverband anlegen würdest oder setze 1 Runde aus!

Du bist krank geworden und musst nach Hause gehen! (Gehe zurück auf Start!)

Summe dein Lieblings-Rangerlied. Erkennen es deine Teammitglieder in weniger als 30 Sekunden? Wenn ja gehe 2 Felder vor!

Du hast vergessen, deinem Teamleiter die Campanmeldung abzugeben. Gehe ganz schnell zurück zu deinem Teamleiter.